

Förbundstävlingar inom Smålands Schackförbund

1 Bakgrund

Detta dokument utgör ett komplement till Sveriges Schackförbunds (SSF) tävlingsbestämmelser för att tillämpas på de tävlingar som arrangeras inom Smålands Schackförbund (SmSF).

Skrivningarna i detta dokument ska ej ses som definitiva, utan varje enskild arrangör har möjlighet att, med tillstånd av distriktsstyrelsen, göra anpassningar vad gäller tävlingarnas utformning. Sådana anpassningar kan till exempel röra speltid, antal speldagar etcetera.

2 Allmänt

2.1 Arrangör

SmSF är huvudman för alla tävlingar som beskrivs i detta dokument. Men arrangörsskapet av de olika tävlingarna utförs av olika klubbar inom distriktet. Inför varje säsong skickar SmSF ut en förfrågan till distriktets klubbar. Baserat på svaren gör SmSF upp ett spelprogram för säsongens distriktstävlingar.

SmSF bekostar priser i form av pokaler/medaljer/diplom. Arrangerande klubb svarar för övriga kostnader och disponerar startavgifterna. Eventuell vinst tillfaller arrangerande klubb. Storleken på startavgifterna bestäms dock av SmSF efter samråd med arrangerande klubb.

2.2 Rätt att delta

Den som är medlem (huvudmedlem- eller bimedlem) i någon av distriktets klubbar har rätt att delta i tävlingarna. Medlemskapet ska finnas registrerat i SSFs medlemsystem.

Den som är huvudmedlem i en klubb utanför SmSF men bimedlem i en smålandsklubb representerar smålandsklubben i den aktuella distriktstävlingen. Om både huvud- och bimedlemskapet finns i SmSF representerar man den klubb där man är huvudmedlem. I lagtävlingar kan man dock representera den klubb där man är bimedlem om klubben där man har sitt huvudmedlemskap inte deltar i tävlingen.

2.3 Rating

Arrangören bestämmer i samråd med distriktsstyrelsen om respektive tävling ska ELO-registreras eller inte.

2.4 Övrigt

Kapitel A1 – A9 i SSFs tävlingsbestämmelser tillämpas på SmSFs tävlingar.

3 Tävlingar

3.1 Seriespel (Småländskan)

3.1.1 Spelform

SmSF arrangerar varje år lagtävlingen Småländskan parallellt med SSFs allsvenska seriespel. Grundprincipen är att lagen ska bestå av 4 – 5 spelare med samma upplägg beträffande betänketid och speldagar som de lägre serierna i Allsvenskan. SmSF har dock möjlighet att göra säsongsanpassningar efter deltagande lags möjligheter och önskemål. Detta ska beskrivas i inbjudan till tävlingen.

3.1.2 Övrigt

Kapitel C4 – C9, samt D5.4 i SSFs tävlingsbestämmelser tillämpas på SmSFs tävlingar. Protester och överklagande hanteras av distriktsstyrelsen.

3.2 Lag-DM

3.2.1 Snabbschacks-DM

Spelas normalt med fyrmanna klubbtag. Betänketid 15 minuter + 10 sekunder per drag. Flera klubbar kan bilda ett gemensamt lag.

3.2.2 Blixt-DM

Spelas normalt med fyrmanna klubbtag. Betänketid 3 minuter + 2 sekunder per drag. Flera klubbar kan bilda ett gemensamt lag. Observera att ett lag som består av medlemmar från olika klubbar ej kan bli distriktsmästare.

3.3 Individuella DM

3.3.1 Smålandsmästerskapet

Spelas normalt under 3 dagar med 5 ronder Schweizer, med lägsta betänketid 90 minuter + 30 sekunder/drag. Kan även spelas under 3 dagar enligt "Svenskt GP-modell" med 4 partier snabbschack + 4 långpartier.

Mästerskapet spelas i tre klasser:

- Öppen klass
- Veteran 50 +
- Veteran 65 +

Om inget separat DM i långpartier för ungdomar arrangeras, kan tävlingen även gälla som DM för dessa. I detta fall utses bästa Knatte, Minior, Kadett och Junior utifrån placering i sluttabellen.

Tävlingen kan, efter beslut från distriktsstyrelsen, integreras i en deltävling i Svenskt Grand Prix (eller annan sanktionerad tävling med motsvarande omfattning).

3.3.2 Snabbschacks-DM

Spelas individuellt. Betänketid normalt 15 minuter + 10 sekunder per drag.

Mästerskapet spelas i tre klasser:

- Öppen klass
- Veteran 50 +
- Veteran 65 +

3.3.3 Blixt-DM

Spelas individuellt. Betänketid normalt 3 minuter + 2 sekunder per drag.

Mästerskapet spelas i tre klasser:

- Öppen klass
- Veteran 50 +
- Veteran 65 +

3.4 Ungdomstävlingar

3.4.1 Allmänt

De tävlingar som har beskrivits ovan är öppna för alla medlemmar. Utöver dessa arrangeras olika ungdomstävlingar som beskrivs nedan.

3.4.2 Smålandsmästerskapet

Spelas individuellt under 2 dagar med minst 5 ronder Schweizer. Lägsta betänketid 60 minuter + 30 sekunder/drag.

Mästerskapet spelas i fyra klasser:

- Juniorer (till det år man fyller 20 år)
- Kadetter (till det år man fyller 16 år)
- Miniorer (till det år man fyller 13 år)
- Knattar (till det år man fyller 10 år)

3.4.3 Snabbschacks-DM

Spelas individuellt över 5 ronder. Betänketid normalt 15 minuter + 5 sekunder per drag.

Mästerskapet spelas i fyra klasser:

- Juniorer (till det år man fyller 20 år)
- Kadetter (till det år man fyller 16 år)
- Miniorer (till det år man fyller 13 år)
- Knattar (till det år man fyller 10 år)

3.4.4 Blixt-DM

Spelas individuellt över 7 ronder. Betänketid normalt 3 minuter + 2 sekunder per drag.

Mästerskapet spelas i fyra klasser:

- Juniorer (till det år man fyller 20 år)
- Kadetter (till det år man fyller 16 år)
- Miniorer (till det år man fyller 13 år)
- Knattar (till det år man fyller 10 år)

3.4.5 Schackbarometern

Schackbarometern är en Grand Prix-tävling som spelas vid sex olika tillfällen på olika orter inom distriktet. Tävligen är öppen för klasserna Kadett, Minior och Knatte. Varje deltävling genomförs över sex ronder med speltiden 15 minuter + 5 sekunder/drag.

För poängberäkning tillämpas kapitel K3 i SSFs tävlingsbestämmelser.

3.5 Övriga tävlingar

Beroende på underlag och intresse från distriktets medlemmar kan SmSF arrangera ytterligare tävlingar, exempelvis:

- Lag-DM för ungdomslag
- Skol-DM för lag respektive individuellt
- Olika former av nätspel