

# Förbundstävlingar inom Smålands Schackförbund

## 1 Bakgrund

Detta dokument utgör ett komplement till Sveriges Schackförbunds (SSF) tävlingsbestämmelser för att tillämpas på de tävlingar som arrangeras inom Smålands Schackförbund (SmSF).

## 2 Allmänt

### 2.1 Arrangör

SmSF är huvudman för alla tävlingar som beskrivs i detta dokument. Men arrangörsskapet av de olika tävlingarna utförs av olika klubbar inom distriktet. Inför varje säsong skickar SmSF ut en förfrågan till distriktets klubbar. Baserat på svaren gör SmSF upp ett spelprogram för säsongens distriktstävlingar.

SmSF bekostar priser i form av pokaler/medaljer/diplom. Arrangerande klubb svarar för övriga kostnader och disponerar startavgifterna. Eventuell vinst tillfaller arrangerande klubb. Storleken på startavgifterna bestäms dock av SmSF efter samråd med arrangerande klubb.

### 2.2 Rätt att delta

Den som är medlem (huvudmedlem- eller bimedlem) i någon av distriktets klubbar har rätt att delta i tävlingarna. Medlemskapet ska finnas registrerat i SSFs medlemssystem.

Den som är huvudmedlem i en klubb utanför SmSF men bimedlem i en smålandsklubb representerar smålandsklubben i den aktuella distriktstävlingen. Om både huvud- och bimedlemskapet finns i SmSF representerar man den klubb där man är huvudmedlem. I lagtävlingar kan man dock representera den klubb där man är bimedlem om klubben där man har sitt huvudmedlemskap inte deltar i tävlingen.

### 2.3 Rating

Arrangören bestämmer i samråd med SmSF om respektive tävling ska ELO-registreras eller inte.

### 2.4 Övrigt

Kapitel A1 – A9 i SSFs tävlingsbestämmelser tillämpas på SmSFs tävlingar.

## 3 Tävlingar

### 3.1 Seriespel (Småländskan)

#### 3.1.1 Spelform

SmSF arrangerar varje år lagtävlingen Småländskan parallellt med SSFs allsvenska seriespel. Grundprincipen är att lagen ska bestå av 4 – 5 spelare med samma upplägg beträffande betänketid och speldagar som de lägre serierna i Allsvenskan. SmSF har dock möjlighet att göra säsonganpassningar efter deltagande lags möjligheter och önskemål. Detta ska beskrivas i inbjudan till tävlingen.

#### 3.1.2 Övrigt

Kapitel C4 – C9, samt D5.4 i SSFs tävlingsbestämmelser tillämpas på SmSFs tävlingar. Protester och överklagande hanteras av SmSF.

### 3.2 Lag-DM

#### 3.2.1 Snabbschacks-DM

Spelas med fyrmanna klubbtag. Speltid 15 minuter + 10 sekunder per drag. Flera klubbar kan bilda ett gemensamt lag.

#### 3.2.2 Blixt-DM

Spelas med fyrmanna klubbtag. Speltid 3 minuter + 2 sekunder per drag (5 + 0 kan övervägas). Flera klubbar kan bilda ett gemensamt lag.

### 3.3 Individuella DM

#### 3.3.1 Smålandsmästerskapet

Spelas under 2 – 3 dagar med minst 7 ronder Schweizer och minst 3 ronder med långa partier (90 minuter + 30 sekunder per drag). Övriga ronder kan vara snabbschack (minst 15 minuter + 5 sekunder per drag).

Mästerskapet spelas i tre klasser:

- Öppen klass
- Veteran 50 +
- Veteran 65 +

Tävlingen kan integreras i en deltävling i Svenskt Grand Prix (eller annan sanktionerad tävling med motsvarande omfattning).

#### 3.3.2 Snabbschacks-DM

Spelas individuellt. Speltid 15 minuter + 10 sekunder per drag.

Mästerskapet spelas i tre klasser:

- Öppen klass
- Veteran 50 +
- Veteran 65 +

### 3.3.3 Blixt-DM

Spelas individuellt. Speltid 3 minuter + 2 sekunder per drag (5 + 0 kan övervägas).

Mästerskapet spelas i tre klasser:

- Öppen klass
- Veteran 50 +
- Veteran 65 +

## 3.4 Ungdomstävlingar

### 3.4.1 Allmänt

De tävlingar som har beskrivits ovan är öppna för alla medlemmar. Utöver dessa arrangeras olika ungdomstävlingar som beskrivs nedan.

### 3.4.2 Smålandsmästerskapet

Spelas individuellt med 3 – 5 ronder under en dag. Speltid 30 minuter + 10 sekunder per drag.

Mästerskapet spelas i fyra klasser:

- Juniorer (till det år man fyller 20 år)
- Kadetter (till det år man fyller 16 år)
- Miniorer (till det år man fyller 13 år)
- Knattar (till det år man fyller 10 år)

### 3.4.3 Snabbschacks-DM

Spelas individuellt över 5 ronder. Speltid 15 minuter + 5 sekunder per drag.

Mästerskapet spelas i fyra klasser:

- Juniorer (till det år man fyller 20 år)
- Kadetter (till det år man fyller 16 år)
- Miniorer (till det år man fyller 13 år)
- Knattar (till det år man fyller 10 år)

### 3.4.4 Blixt-DM

Spelas individuellt över 7 ronder. Speltid 3 minuter + 2 sekunder per drag (5 + 0 kan övervägas).

Mästerskapet spelas i fyra klasser:

- Juniorer (till det år man fyller 20 år)
- Kadetter (till det år man fyller 16 år)
- Miniorer (till det år man fyller 13 år)
- Knattar (till det år man fyller 10 år)

### **3.4.5 Schackbarometern**

Schackbarometern är en Grand Prix-tävling som spelas vid sex olika tillfällen på olika orter inom distriktet. Tävligen är öppen för klasserna Kadett, Minior och Knatte. Varje deltävling genomförs över sex ronder med speltiden 15 minuter + 5 sekunder/drag.

För poängberäkning tillämpas kapitel K3 i SSFs tävlingsbestämmelser.

## **3.5 Övriga tävlingar**

Beroende på underlag och intresse från distriktets medlemmar kan SmSF arrangera ytterligare tävlingar, exempelvis:

- Lag-DM för ungdomslag
- Skol-DM för lag respektive individuellt
- Olika former av nätspel